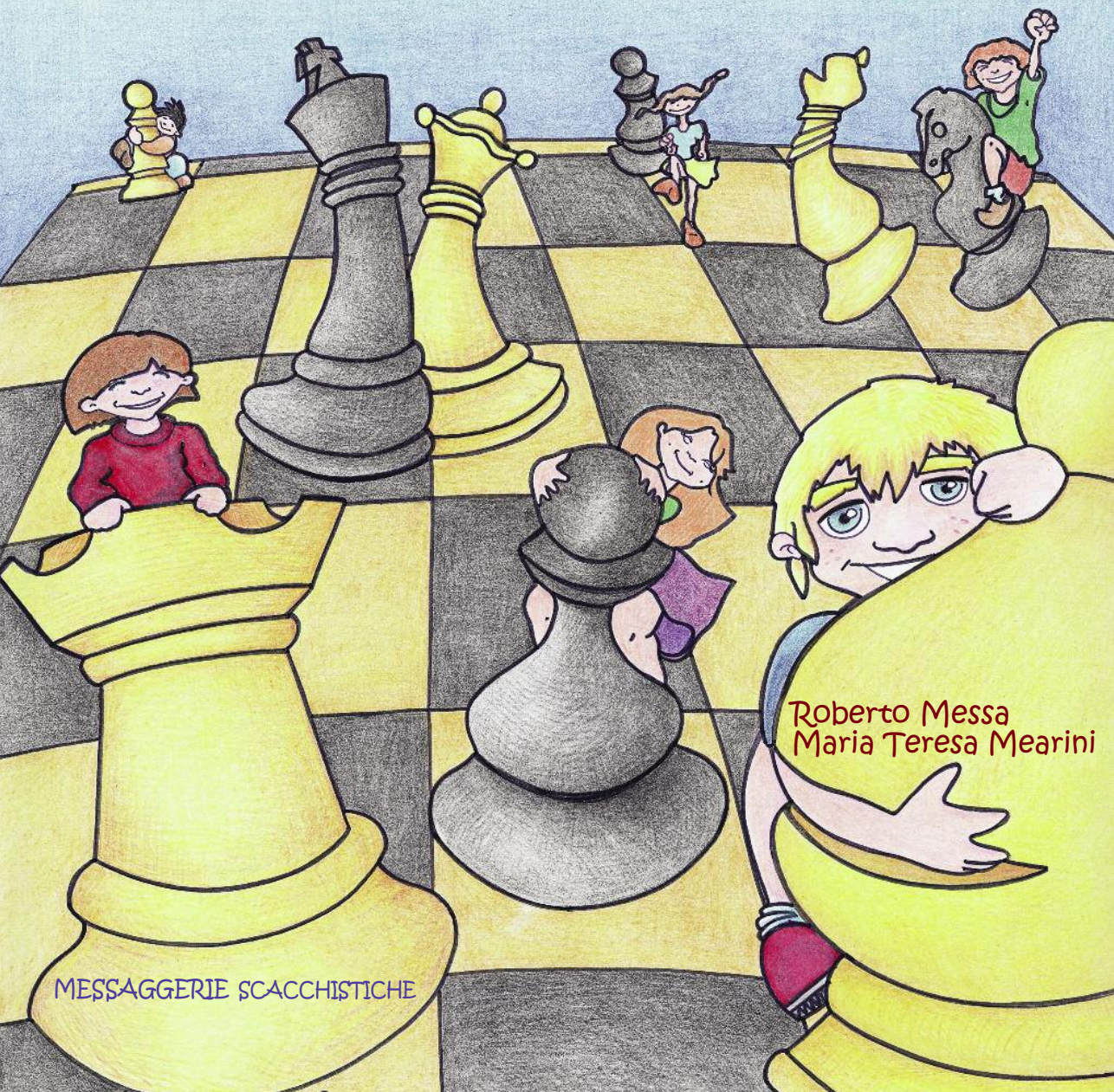


# Le jeu d'échecs



Roberto Messa  
Maria Teresa Mearini

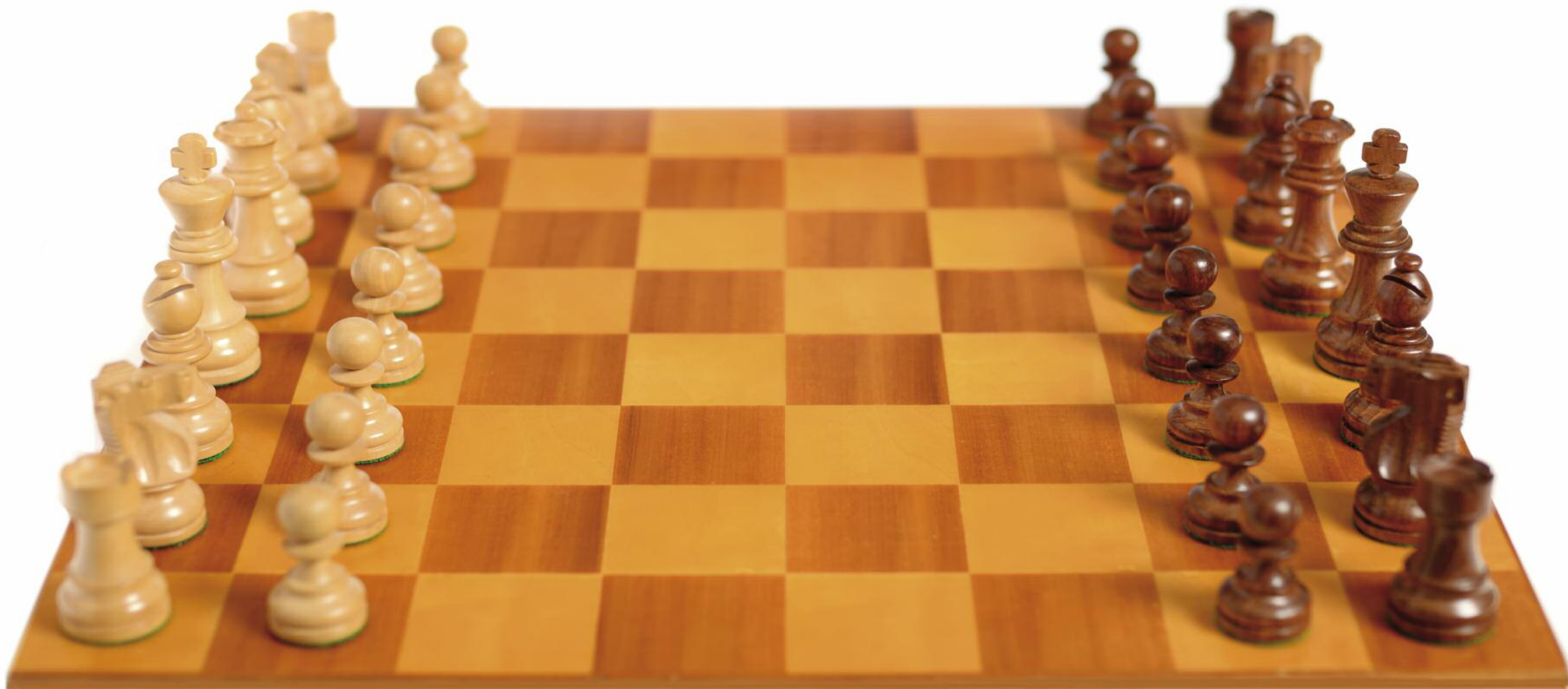
Ce manuel est le fruit de la collaboration entre un Maître International du jeu d'échecs et une institutrice et il a pour but d'initier aux échecs les enfants entre 7 et 13 ans. On utilise une langue attachante et une pédagogie rigoureuse pour permettre au jeune lecteur de jouer au plus vite en toute autonomie. Les règles du jeu et les fondamentaux techniques sont traités tout de suite, alors que dans la deuxième partie du livre on retrouve des éléments de tactique, de stratégie et même des ouvertures et des finales. Il y a aussi des passionnants « jeux-quiz » où on applique aux échecs des notions de géométrie et de logique, ainsi que des mentions sur l'actualité échiquéenne et sur l'histoire des échecs. En annexe, 114 exercices pour bien terminer. Ce livre est adapté pour un apprentissage autonome de la part du jeune lecteur, mais il est également conseillé en milieu scolaire.

## Les auteurs

**Roberto Messa** – Champion d'Italie en 1981, puis Maître International en 1985. Il a intégré l'équipe d'Italie aux Olympiades échiquéennes de Lucerne 1982 et de Dubaï 1986. Il est l'auteur de livres d'échecs traduits dans de nombreux pays et il est le directeur du mensuel *Torre & Cavallo* depuis 1990.

**Maria Teresa Mearini** – Docteur en pédagogie, elle a été institutrice de 1983 à 2003. Depuis 2004 elle est fonctionnaire en charge de la direction des écoles de l'enfance de la ville de Brescia. Elle a écrit beaucoup d'articles et participé à beaucoup de séminaires sur l'apprentissage des échecs à l'école.

Traduit de l'italien par **Pierluigi Piscopo**, Maître International, entraîneur chez « a-scola corsa di l'eccellenza ».



# Sommaire

---

|   |            |  |  |
|---|------------|--|--|
| <b>L'échiquier et les pièces</b>                                  | <b>7</b>   |  |  |
| L'échiquier   | 7          |  |  |
| Les pièces  | 8          |  |  |
| Le Roi  | 10         |  |  |
| La Dame   | 13         |  |  |
| La Tour   | 15         |  |  |
| Le Fou  | 15         |  |  |
| Le Cavalier   | 16         |  |  |
| Le Pion   | 18         |  |  |
| <b>Échec au Roi et Échec et mat</b>                               | <b>23</b>  |  |  |
| Échec au Roi  | 23         |  |  |
| L'Échec et Mat  | 25         |  |  |
| La nulle ou l'égalité   | 28         |  |  |
| Test sur l'Échec et Mat   | 29         |  |  |
| <b>La partie</b>  | <b>33</b>  |  |  |
| <b>Règles spéciales</b>   | <b>39</b>  |  |  |
| Nulle par consentement mutuel                                     | 39         |  |  |
| Nulle par Pat   | 39         |  |  |
| Nulle par triple répétition de la position et par échec perpétuel | 41         |  |  |
| La règle des 50 coups   | 44         |  |  |
| Le Roque  | 45         |  |  |
| La prise « en passant »   | 48         |  |  |
| <b>Cours avancés</b>  | <b>59</b>  |  |  |
| La valeur des pièces  | 61         |  |  |
| L'échange   | 62         |  |  |
| Attaque et défense  | 63         |  |  |
| Bien commencé...  | 65         |  |  |
| La stratégie et le plan de jeu                                    | 66         |  |  |
| Le langage échiquéen  | 67         |  |  |
| Ponctuation échiquéenne et notation abrégée                       | 69         |  |  |
| <b>La Tactique</b>  | <b>71</b>  |  |  |
| L'attaque double  | 71         |  |  |
| La fourchette de pion   | 73         |  |  |
| L'enfilade  | 74         |  |  |
| Le clouage  | 74         |  |  |
| L'Échec à la découverte   | 78         |  |  |
| Le double Échec   | 80         |  |  |
| La pièce piégée   | 81         |  |  |
| L'attraction  | 82         |  |  |
| La déviation  | 84         |  |  |
| La promotion du Pion  | 85         |  |  |
| Combinaisons à thème multiple                                     | 86         |  |  |
| L'Échec et Mat du couloir   | 87         |  |  |
| Attaques sur le Roque   | 87         |  |  |
| Quiz sur l'Échec et Mat   | 89         |  |  |
| <b>Ouverture et Milieu de Partie</b>                              | <b>91</b>  |  |  |
| La Partie du Roi  | 91         |  |  |
| Les autres Défenses après 1. e2-e4                                | 95         |  |  |
| La partie de la Dame et les Défenses Indiennes                    | 96         |  |  |
| <b>La finale</b>  | <b>101</b> |  |  |
| Les finales fondamentales   | 102        |  |  |
| Le Pion passé   | 106        |  |  |
| La règle du carré   | 107        |  |  |
| Pions passés et avancés   | 109        |  |  |
| Zugzwang  | 110        |  |  |
| <b>Exercices</b>  | <b>113</b> |  |  |
| <i>Fiches et Quiz</i>   |            |  |  |
| La liberté de capture   | 12         |  |  |
| Un jeu très ancien  | 21         |  |  |
| Les échecs du troisième millénaire : sport et ordinateur          | 22         |  |  |
| Il est interdit de capture « Sa Majesté »                         | 24         |  |  |
| Géométrie échiquéenne   | 31         |  |  |
| Pièce touchée, pièce à jouer !                                    | 44         |  |  |
| Jeu-quiz : parcours du combattant                                 | 50         |  |  |
| Jeu-quiz : attrape-les tous !                                     | 51         |  |  |
| Les champions du monde d'échecs                                   | 53         |  |  |
| Les échecs à l'école  | 54         |  |  |
| Championnes du monde  | 55         |  |  |
| D'Inde en Perse puis en Europe enfin                              | 56         |  |  |
| Rajoute un Cavalier à table !                                     | 70         |  |  |
| Comment on fait un tournoi ?                                      | 99         |  |  |
| Petit dictionnaire échiquéen                                      | 111        |  |  |



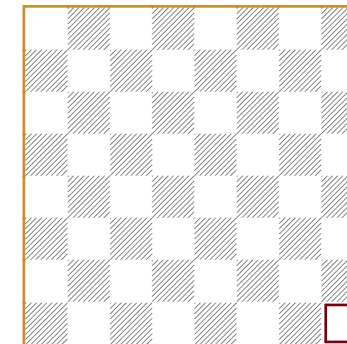
# L'échiquier et les pièces

Est-ce que tu connais les échecs ?  
C'est un jeu très ancien, mais très moderne aussi.

Aujourd'hui, tout comme il y a mille ans, il y a des joueurs d'échecs de partout dans le monde et de tout âge. Tout le monde peut jouer : des petites filles et des petits garçons, des adultes ou bien des personnes âgées. Pour pratiquer, il suffit d'être à deux et d'avoir un échiquier avec les 32 petites pièces, en bois ou en plastique, qui composent le jeu.

## L'échiquier

L'échiquier est un tableau carré divisé en 64 petites cases. La moitié des cases est blanche et l'autre moitié est noire.



Quand tu commences à jouer, avant de placer les pièces sur ton échiquier, fait attention ! Il faut que la petite case à l'angle en bas à droite soit de couleur blanche. Si ce n'est pas le cas, il te suffit de tourner l'échiquier pour le positionner dans le bon sens.

## Les pièces

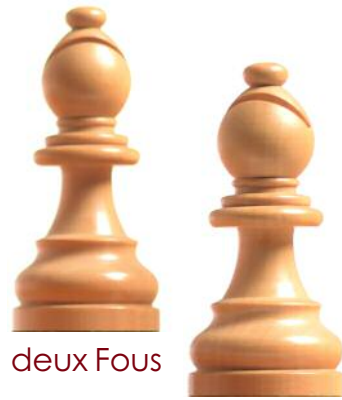
Chaque joueur dispose de 16 pièces. Apprenons leur nom.



le Roi



la Dame



deux Fous



deux Cavaliers



deux Tours

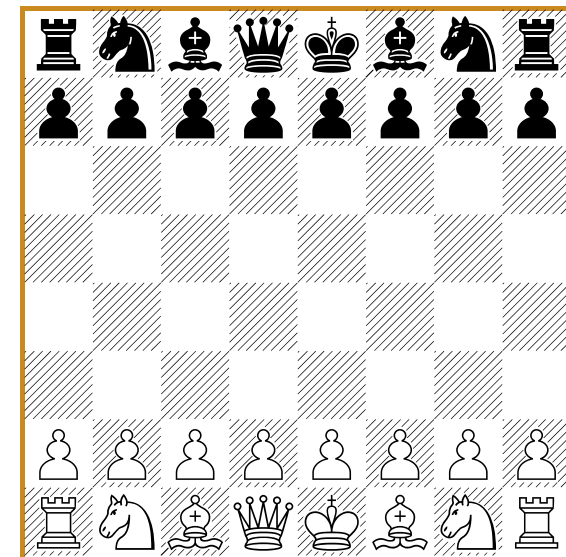


huit pions

Pour représenter les pièces sur l'échiquier, dans ce livre on utilisera les symboles suivants :

|                |  |               |  |
|----------------|--|---------------|--|
| Roi blanc      |  | Roi noir      |  |
| Dame blanche   |  | Dame noire    |  |
| Tour blanche   |  | Tour noire    |  |
| Fou blanc      |  | Fou noir      |  |
| Cavalier blanc |  | Cavalier noir |  |
| Pion blanc     |  | Pion noir     |  |

Quand tu joueras du côté blanc, tu déplaceras 16 pièces blanches, tandis que ton adversaire déplacera les pièces noires.



Au début de la partie, les pièces blanches se disposent sur un côté de l'échiquier, les noires sur l'autre.

## Les déplacements des pièces

Aux échecs, le déplacement du Roi n'est pas le même que celui du Cavalier ou du Pion : chaque pièce se déplace à sa façon.

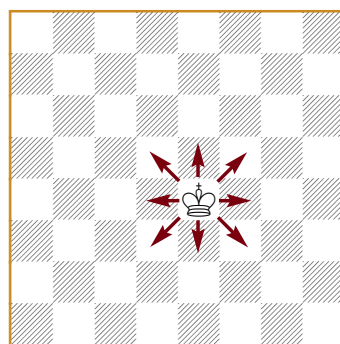
Maintenant, prends ton échiquier et essaie de déplacer chaque pièce à son tour.

### Le Roi

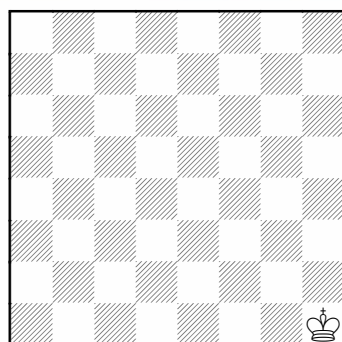
C'est le Roi la pièce la plus importante du jeu d'échecs. Est-ce que tu imaginais ça ? Bien sûr que oui : de sa survie dépend le résultat de la partie.

Commençons à voir comment le Roi se déplace : il peut bouger d'une seule case, dans toutes les directions. En avant, en arrière, de côté ou même en diagonale.

Dans ce diagramme, par exemple, le Roi peut se déplacer dans toutes les cases indiquées par les flèches.



Maintenant, c'est à toi d'essayer. Voici le premier exercice de ce livre.



Question :

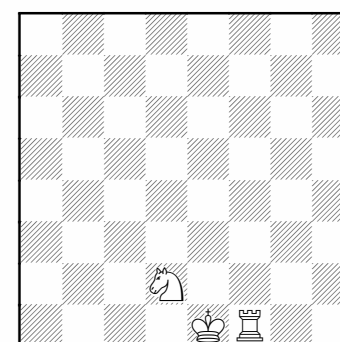
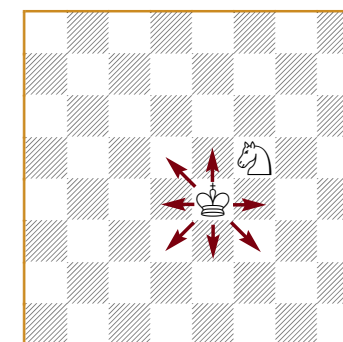
Sur quelles cases le Roi blanc peut-il se déplacer ?

Réponse :

Dans cette position, il n'y a que trois coups possibles pour le Roi blanc.

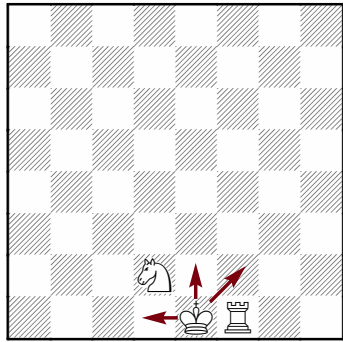
Bien évidemment, le Roi comme n'importe quelle autre pièce, ne peut pas aller sur une case occupée par une pièce de sa couleur.

Le Roi ne peut pas bouger sur une case occupée par son Cavalier, mais seulement sur les cases indiquées par les flèches.



Question :

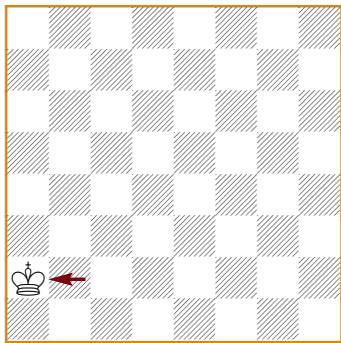
Sur quelles cases peut aller le Roi blanc ?



Réponse :

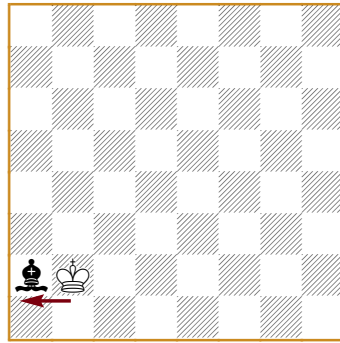
Le Roi peut aller seulement sur une des trois cases indiquées par les flèches.

Il peut arriver que sur une des cases où on a le droit de bouger on trouve une pièce adverse. Dans ce cas, on peut la capturer.



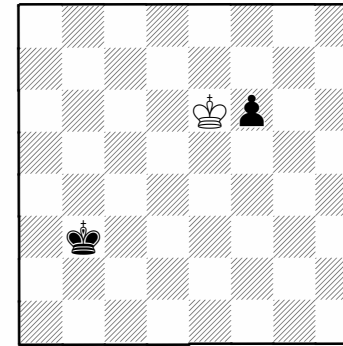
On enlève la pièce adverse de l'échiquier et le Roi prend sa place.

On vient de « manger » le Fou noir.



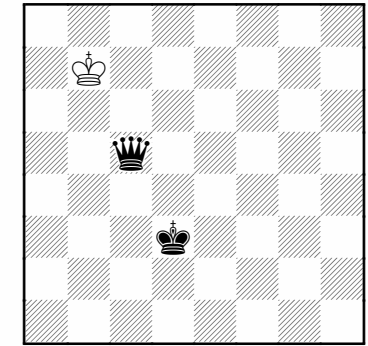
## La liberté de capture

Aux échecs, chaque pièce peut prendre (capturer) n'importe quelle autre pièce adverse, sauf le Roi. Par contre, on n'est pas obligé de capturer une pièce de notre adversaire à chaque fois qu'on en a l'occasion, on peut aussi choisir un autre déplacement.



Question :

Est-ce que le Roi blanc peut capturer le Pion noir ?



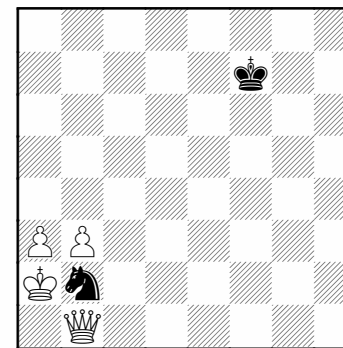
Question :

Est-ce que le Roi blanc peut capturer la Dame noire ?

Réponses :

La première : oui

La deuxième : non, car la Dame noire se trouve trop loin.



Question :

Quels sont les coups possibles pour le Roi blanc ?

Réponse :

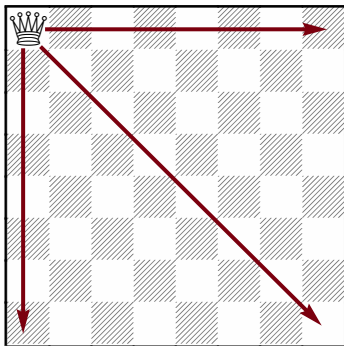
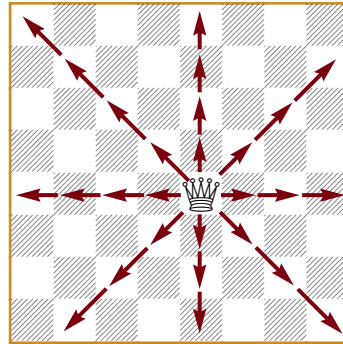
Le Roi peut capturer le Cavalier, ou bien bouger dans la case à l'angle.

## La Dame

La Dame est la pièce la plus puissante du jeu : elle peut se déplacer dans n'importe quelle direction et d'un nombre quelconque de cases. Cela signifie que la Dame, en un seul coup, peut passer d'un bout à l'autre de l'échiquier.

Peut-être l'avais-tu déjà compris, la Dame à plus de possibilités et de liberté de bouger que le Roi.

En un coup, la Dame peut atterrir, selon son choix, sur chacune des cases indiquées.

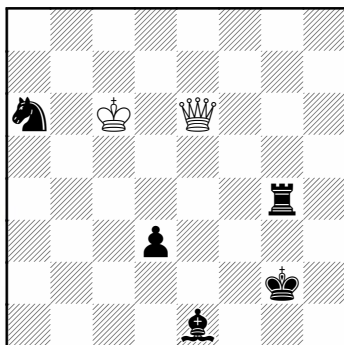


**Question :**

Place ta Dame dans la case à l'angle. Compte toutes les cases où tu peux la bouger.

**Réponse :**

La Dame peut aller dans toutes les cases qui se trouvent le long des lignes indiquées. Elles sont 21. Si la Dame, sur son chemin, rencontre une pièce de sa même couleur, elle ne peut pas le dépasser. Mais si la pièce est de la couleur adverse, elle peut la capturer en prenant sa place.



**Question :**

Quelles sont les pièces que la Dame blanche peut capturer ?

**Réponse :**

La Dame peut capturer la Tour ou le Fou de couleur noir. Par contre, elle ne peut pas capturer le Cavalier, parce qu'elle n'a pas le droit de sauter par dessus son Roi, ni le Pion.

## Championnes du monde

Aux échecs, garçons et filles peuvent jouer dans les mêmes tournois.

L'hongroise Judit Polgar a obtenu le titre de Grand Maître en 1991, à l'âge de 15 ans, ce qui était à l'époque un record absolu, aucun homme n'avait été capable de faire de mieux.

Ensuite, elle a continué à faire de la compétition au plus haut niveau et, malgré des longues périodes d'absence des tournois pour s'occuper de ses deux enfants, en 2007 elle a été en lice parmi les prétendants au titre de champion du monde et en 2011 elle a décroché le bronze au Championnat d'Europe.



Après avoir battu pas moins que 11 champions du monde tout au long de sa carrière, en 2014 Judit Polgar a annoncé qu'elle se retirait de la compétition, pour se consacrer à la promotion des échecs en tant qu'outil pédagogique dans les écoles.

Les joueuses d'échecs ont le droit de jouer, en plus que les tournois « absolus », des championnats réservés aux filles uniquement. La chinoise Hou Yifan, qui est devenue Grand Maître en 2008, âgée de 14 ans seulement, a choisi, par exemple, de jouer à la fois dans les tournois absolus et dans les compétitions féminines. Elle a remporté le titre de championne du monde féminin quatre fois, entre 2010 et 2016.





**Cécile Haussernot**, née le 22 octobre 1998, remporté à six reprises le Championnat de France d'échecs des jeunes. Elle a aussi remporté le titre féminin au championnat d'Europe des jeunes en 2007 et en 2009.



**Hou Yifan**, née en Chine le 27 février 1994, Grand maître international en 2008. Elle a remporté le titre de championne du monde féminin quatre fois, entre 2010 et 2016.

**Messengerie Scacchistiche s.r.l.**  
Via Tredicesima 62 Q.re Abba  
25127 Brescia - Italia

[info@messengeriescacchistiche.it](mailto:info@messengeriescacchistiche.it)  
[www.messengeriescacchistiche.it](http://www.messengeriescacchistiche.it)

**Le jeu d'échecs**

*(Il Gioco degli Scacchi)*

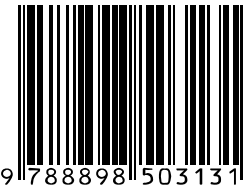
8ème édition 2018 - pages 128

Traduit de l'italien par Pierluigi Piscopo

© Messengerie Scacchistiche 2018

ISBN 978-88-98503-13-1

ISBN 889850313-X



€ 12,00